



## **MODALIDADES DE COMPETICION CAMPEONATO GLORIAS DEL EJÉRCITO OCTUBRE 2017**

### **TIRO CIUDADANO ARMAS CORTAS Y FUSIL:**

#### **A.-MODALIDAD PISTOLA 9 MM.**

- Participa Todo competidor, Damas, Senior.
- Estándar miras abiertas (sin accesorios).
- Munición: 30 tiros, una ronda.
- Tiempo: 1 Minuto.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales por cada categoría.
- Para abrir cancha habrá 1 silueta chica después se dispara contra 9 Siluetas metálicas y a dos blancos anillados, desde dos puestos de tiro.
- Se deberá impactar dos tiros en cada Blanco Anillado, en caso de tener más de dos impactos se contabilizaran los dos menores.
- Dos cargadores de 15 tiros Cada uno.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- NO PUEDE RECOGER MUNICION O CARGADOR DEL SUELO.
- Puntaje Máximo 100 Puntos.

## **B.- MODALIDAD REVOLVER 38.**

- Participa Todo competidor y Seniors.
- Estándar miras abiertas (sin accesorios).
- Munición: 30 tiros, una ronda.
- Tiempo: 1,30 Minutos.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales por cada categoría.
- Para abrir cancha habrá 1 silueta chica después se dispara contra 9 Siluetas metálicas y a dos blancos anillados, desde dos puestos de tiro.
- Se deberá impactar dos tiros en cada Blanco Anillado, en caso de tener más de dos impactos se contabilizarán los dos menores.
- Se acepta uso de Speedloader.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- No se puede recoger munición del suelo.
- Puntaje Máximo 100 Puntos.

## **C.-MODALIDAD PISTOLA CALIBRE .40**

- Participa Todo competidor.
- Estándar miras abiertas (sin accesorios).
- Munición: 30 tiros, una ronda.
- Tiempo: 1 Minuto.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales.
- Para abrir cancha habrá 1 silueta chica después se dispara contra 9 Siluetas metálicas y a dos blancos anillados, desde dos puestos de tiro.
- Se deberá impactar dos tiros en cada Blanco Anillado, en caso de tener más de dos impactos se contabilizaran los dos menores.
- Dos cargadores de 15 tiros Cada uno.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- NO PUEDE RECOGER MUNICION O CARGADOR DEL SUELO.
- Puntaje Máximo 100 Puntos.

#### **D.- MODALIDAD RIFLE CALIBRE 22 ESTANDAR.**

- Participa Todo Competidor, Senior y Juvenil.
- Rifles estándar, miras abiertas y tiro a tiro. Distancia desde 15 hasta 50 mts. (Sin accesorios).
- La munición será de 20 balas en dos cargadores de 10 tiros máximo una ronda.
- La posición será de pié, un puesto de tiro.
- El tiempo será de 1,30 minutos.
- Se disparará a 15 platos abatibles (4 puntos cada uno) al blanco anillado 4 tiros, en caso de contener más de 4 impactos se contabilizaran los 4 menores.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales por cada categoría.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- No se puede recoger munición ni cargador del suelo.
- Puntaje máximo 100 puntos.

#### **E.-MODALIDAD RIFLE CALIBRE 22 SEMIAUTOMATICO.**

- Participa Todo Competidor y Juvenil.
- Rifles semiautomáticos, miras abiertas. Distancia desde 15 hasta 50 mts (Sin accesorios).
- La munición será de 20 balas en dos cargadores de 10 tiros máximo una ronda.
- La posición será de pié, un puesto de tiro.
- El tiempo será 1,30 minutos Rifle semiautomático.
- Se disparará a 15 platos abatibles (4 puntos cada uno) al blanco anillado 4 tiros (en caso de contener más de 4 impactos se contabilizaran los 4 menores).
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- No se puede recoger munición ni cargador del suelo.
- Puntaje máximo 100 puntos.

## **F.- MODALIDAD RIFLE CALIBRE 22 MIRA TELESCOPICA CERROJO**

- Participa Todo Competidor y Juvenil.
- La munición sin límite.
- Distancia 50 mt.
- Se disparará en mesa, un apoyo, pudiendo ser este bípode o saco, sin apoyo adicional en la parte posterior del arma.
- El tiempo será 5 minutos.
- Se disparará a 25 dianas una bala a cada una si tiene más de una bala por diana se contabiliza el menor puntaje. Se hará prueba en cinco dianas.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- No se puede recoger munición ni cargador del suelo.
- Puntaje máximo 250 puntos.

## **G.-MODALIDAD PISTOLA CALIBRE 22.**

- Participa Todo Competidor, Damas y Juvenil.
- Pistolas estándar miras abiertas. (Sin accesorios).
- La munición será de 20 balas en dos cargadores de 10 tiros, máximo una ronda.
- La posición será de pie un solo puesto de tiro.
- El tiempo será de 1.30 minutos.
- Se disparará a 15 platos abatibles. (4 puntos cada uno) al blanco anillado 4 tiros (en caso de contener más de 4 impactos se contabilizaran los 4 menores).

- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- Premia: 1º, 2º y 3º lugar medallas individuales por cada categoría.
- No se puede recoger munición ni cargador del suelo.
- Puntaje máximo 100 puntos.

## **H.-MODALIDAD FUSIL MIRA ABIERTA CALIBRE 308, 7MM.**

- Participa todo Competidor.
- Rifle estándar miras abiertas tiro a tiro. (Sin accesorios no se acepta uso de dióptero)-
- Se disparan 12 balas y se contabilizan las 10 mejores.
- La posición es libre en un solo puesto de tiro, sin apoyo.
- El tiempo es de 5 minutos.
- Se disparará a un blanco anillado (72x79) a 200 metros.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- Premia: 1º, 2º y 3º lugar medallas individuales.
- Puntaje máximo 100 puntos.

## **I.- MODALIDAD FUSIL MATCH MIRA TELESCOPICA CALIBRE 308, 7mm y Superior.**

- Participa todo Competidor
- Rifle estándar mira Telescópica, tiro a tiro.
- Se disparan 12 balas y se contabilizan las 10 mejores.
- La posición es libre en un solo puesto de tiro, con apoyo, bipode, saco, etc. y sin apoyo adicional en la parte posterior del arma.
- El tiempo es de 5 minutos.
- Se disparará a un blanco anillado (25x25) a 200 metros.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales.
- Puntaje máximo 100 puntos.

## **J.- MODALIDAD FUSIL MATCH MIRA TELESCOPICA CALIBRE 223**

- Participa todo Competidor
- Rifle estándar mira Telescópica, tiro a tiro.
- Se disparan 12 balas y se contabilizan las 10 mejores.
- La posición es libre en un solo puesto de tiro, con apoyo, bipode, saco, etc. y sin apoyo adicional en la parte posterior del arma.
- El tiempo es de 5 minutos.
- Se disparará a un blanco anillado (25x25) a 200 metros.
- En caso de empate prevalecerá menor tiempo, si persiste empate los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
- Premia: 1°, 2° y 3° lugar medallas individuales.
- Puntaje máximo 100 puntos.

## **COPA CHAMPION.**

La suma de las siguientes categorías darán derecho a la premiación de la copa champion a los tres primeros lugares. Esta premiación es Individual, no habrá equipos.

1. Pistola cal.9 mm.
2. Revolver cal. 38
3. Rifle cerrojo cal. 22 mira abierta.
4. Fusil 308 y 7 mm. En miras abiertas.
5. Premia: 1°, 2° y 3° lugar.

### **Categorías:**

- Todo competidor.
- Seniors (61 hacia arriba).
- Damas.
- Juvenil (mayor de 14 años, solo en pruebas calibre 22).

Premiación individual por cada categoría.

Seniors solo premiación individual pistola 9mm, Rifle 22 cerrojo y 38.

Damas solo en 9 mm y pistola 22.

Juvenil, calibres 22.

Valor de la inscripción da derecho a participar en todas las pruebas incluido almuerzo.

## **Tarifas**

- El costo de la inscripción será de \$20.000 para los participantes de clubes de tiro. (incluye Almuerzo y todas las modalidades)
- Los acompañantes que no participen de la competencia y quieran almorzar, el valor de este será de \$5.000. Deberán adjuntar listado de los competidores y acompañantes.

**HORARIO:** Inicio de las pruebas 9.00 horas

Inscripciones desde las 08:30 hasta las 10:00 horas máximo.

**Cierre de las Canchas:**

**La competencia finalizará impostergablemente a las 14:00 hrs.**

Es responsabilidad de cada tirador presentarse a tiempo en las diferentes canchas en las que quiera competir.

A las 14:15 se realizará el almuerzo (desde ahí en adelante se termina la competencia).

15:30 comienzo de la Premiación.

En la mañana se servirá Café/té y sándwich.

**EL TRANSPORTE Y PORTE DEL ARMAMENTO ES RESPONSABILIDAD EXCLUSIVA DE CADA DEPORTISTA.**

Consultas:

1. Jorge Valdivia. Fono 9-77255064
2. Daniel Maturana. Fono 9-99197460
3. Jaime soto. Fono 9-57043453



# Normas Generales y de seguridad

## 1.-Normas Seguridad:

- Los Deportistas deben manipular su arma como si estuviera cargada, y por ningún motivo apuntar a algo que no sea un blanco que deba impactar.
- Para manipular, revisar, reparar o cargar las armas, habrá una zona de seguridad destinada para tal efecto.
- Para trasladarse dentro del recinto, las armas y tiradores deben cumplir las siguientes normas:
  - Armas descargadas totalmente.
  - Los cargadores deben estar fuera de las armas.
  - Armas descargadas en su caja o funda.(excepto personal Militar y de Orden que cumplirán sus normas internas por ser Recinto Militar).
- Es obligatorio el uso de protectores auditivos y visuales mientras se encuentre en la línea de tiro.(e idealmente en todo el recinto), el Juez General, Juez de cancha y encargado de seguridad, son los únicos autorizados a hacer cumplir esta norma dentro del recinto.
- En la línea de tiro las armas deben apuntar en todo momento hacia los blancos y el dedo debe estar fuera del disparador.
- En los cambios de posición no se debe correr, y se podrá recargar antes o después del movimiento, nunca durante.
- Solo se podrá cargar las armas a orden del Juez General de la prueba.
- Si hay cualquier interrupción por falla de arma o munición, el tiempo sigue corriendo.
- Para juveniles y damas en caso de fallo se permite que algún miembro de su club más experimentado pueda asistirlo(a), siempre que el Juez de la cancha lo autorice.
- Una vez terminada la prueba debe sacar el cargador (si corresponde) vaciar la recamara y mostrarla al juez, siempre apuntando hacia la zona de blancos. Posteriormente recogerá sus elementos y los guardará en su funda o caja.

## **2.- Penalidades.**

- La penalización básica que aplicarán los jueces de cancha y/o Juez General será de 5 puntos para los incumplimientos menores (a juicio del Juez, ejemplo: No cambiarse de puesto, cargar o descargar fuera puesto de tiro, disparar después de la orden de alto al fuego etc.)
- Penalizaciones mayores irán desde 10 puntos de penalización, hasta la descalificación de la prueba o incluso expulsión del recinto ante faltas graves. (ejemplo: apuntar hacia atrás, actitudes poco deportivas o caballerosas, disparos accidentales, desplazamiento con arma cargada, no acatar orden de los jueces, usar más munición que la permitida etc. y cualquier otra conducta que pueda poner en riesgo a los demás asistentes.